

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)
			級別	總參與 人數		
1.1	本地活動： 在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生					
1	試後參觀學習活動以擴闊學生視野，增加學生的學習經歷。	2022年7月中至8月初	P.1-P.5	469	\$105,579.00	\$225.12
2	舉辦運動會，設立不同的田徑賽事，開放與全體學生參加，實踐課堂所學。目標為創造運動競賽平台，提升學對運動的興趣，改善運動的技巧及鼓勵持續運動的習慣。	2022年11月	P.1-P.6	583	\$1,728.00	\$2.96
3	小六畢業日營：舉辦為期兩天畢業日營，並以情意態度的主題，結合有益身心的康體活動，培養學生身心靈健康。	2022年7月18及19日	P.6	86	\$12,827.31	\$149.15
4	深化學校體育校隊訓練，參加各項大大小小的比賽，(包括籃球隊、羽毛球隊、乒乓球隊、排球隊、田徑隊、足球隊、手球隊、花式跳繩、劍擊)，以鍛鍊學生的體魄，同時提升學生的體育精神、溝通能力、應變能力等，學會堅持、永不放棄、努力求進的態度。	全學年	P.3-P.6	107	\$80,677.00	\$753.99
5	香港朗誦及音樂節及體藝校外比賽或活動：為所有代表學校參與比賽及活動的同學，繳付報名費用及交通費，讓更多生學生能夠展現才藝及擴闊學生眼界。	2021年11月至2022年1月	P.1-P.6	54	\$20,444.00	\$378.59
6	合唱團：由學校組織的學生合唱團，須提供恒常訓練，爭取機會演出及比賽。	全學年	P.3-P.6	70	\$74,040.00	\$1,057.71

7	學校管弦樂團：學校成立了管弦樂團，須提供學生恒常在校及在家訓練，並爭取機會演出和分與同學分享。	全學年	P.3-P.6	80	\$45,202.25	\$565.03
8	好想藝術(藝術家駐校工作坊):透過藝術家工作坊，教授特定媒介的製作技巧，豐富學生學習不同視藝範疇的經驗，提升與藝術家交流的機會。	3/8/2022	P4	88	\$1,700.00	\$19.32
9	美化校園計劃:透過壁畫創作，拓展學生不同媒介的學習經歷，並培養學生對學校的歸屬感。	11/12/2021,18/12/2021	P4-P6	60	\$0.00	\$0.00
10	升中面試攻略講座:邀請校外講者為小五學生及家長分享升中流程及面試技巧，為升中作更適切的準備。	27/8/2022	p5(學生及家長)	200	\$1,200.00	\$6.00
11	英文面試班:邀請校外機構教授小六英文面試技巧，提升學生的說話能力。	10/2021-2/2022	P6	50	\$23,200.00	\$464.00
12	常識自學活動：讓學生在小息或課餘時間，多接觸和學習不同的課外知識，及擴闊眼界。	全學年	P1-P6	590	\$3,292.16	\$5.58
13	再生玩具日---讓同學學會共享玩具，同時鼓勵他們自製玩具，發揮創意，令他們從中體會動手動腦的樂趣，提升他們的自我價值。	7-8月	P1-P2	200	\$30,000.00	\$150.00
14	流動星象館---讓同學在不受時間、地域及天氣影響下，在流動星像館體驗宇宙的奧秘。	2/8/2022	P3-P5	300	\$4,800.00	\$16.00

15	種植活動 --- 透過種植活動，既可深化課本內有關植物特性的課題。同時亦希望可喚醒同學對生命和大自然感恩、建立責任和義務感，悉心照料植物而種出成果。	上學期	P5	100	\$3,156.00	\$31.56
16	試後STEM 活動 --- 配合SETM教育，與試後進行各類STEM活動和自製電動車等，讓學生發展運用STEM各項能力。	7-8月	P1-P5	500	\$48,029.27	\$96.06
17	自我挑戰獎勵計劃: 選拔三至六年級平均班學生，獎勵他們參加歷奇體驗活動。	25,27,28/7	P3-6	109	\$12,079.58	\$110.82
18	為了鼓勵學生多進行思維訓練，並以遊戲方式鞏固比較100以內數的大小概念，於P.1-2利用短片教授紙牌遊戲(牛頭王)的基本玩法，然後舉行班際牛頭王大賽，讓學生從遊戲中學習，並體驗與同學一起進行數學紙牌遊戲的樂趣。	全學年	P.1-2	200	\$1,350.00	\$6.75
19	為了增加學生對奧數比賽的認知程度，購買大型奧數比賽往年的題目(PAST PAPER)，以培訓學生參與不同的校外比賽，擴闊視野，發掘潛能。	全學年	P.4-6	40	\$1,198.80	\$29.97
20	「夢工場車的世界 STEM工作坊」，為拓展學生的課外知識，激發學生的創造思維及對科學探究的興趣，前往亞洲國際博覽館參觀。	1/12/2021	P.4	20	\$1,600.00	\$80.00
21	課外活動-機械人小組 為了提升學生對機械人的認識，挑選P4-6對機械人及編程學習有興趣的學生參與。	全學年	P.4-6	8	\$21,221.75	\$2,652.72

22	小一適應活動：為新小一提供及早適應小學生活的活動。	8月-9月	P1	100	\$474.38	\$4.74
23	電腦科 為了小一學習對編程的認識，利用Blue-Bot機械人來教授編程的基本概念。	2022年1月至7月	P.1	104	\$25,777.94	\$247.86
24	為了提升小五至六STEM的能力，利用micro:bit電子板結合不同的感應器來進行電子實驗。(購買每位學生micro:bit教材套)	2021年12月至7月	P.5-6	200	\$26,856.76	\$134.28
25	中文科自學活動:小息及課餘時間提供課外活動，學習新知識及陶成中華文化素養。	全學年	P.1-P.6	590	\$401.08	\$0.68
26	西遊記及三國演義講	29日7月2021年	P.4&P.5	200	\$2,000.00	\$10.00
27	講故事技巧訓練班	2021年8月4-5、11日及9月21-22日	圖書館管理員	25	\$3,000.00	\$120.00
28	智在玩透過提供愉快及持久的學習經驗，培養學生的多元智能（"Multiple Intelligences"--Howard Gardner）	全學年	P.1-6	590	\$42,129.48	\$71.41

29	全方位學習日--沙畫示範講座，讓學生在真切情境中學習；切身體驗、掌握一些單靠課堂學習難以達到的學習目標，豐富學生的生活經驗。	2022年7月21及22日	P.5	100	\$9,780.00	\$97.80
30	智在玩--小五及小六航空課程，透過有關課程，初步認識物理學的知識	全學年	P.5,6	200	\$48,000.00	\$240.00
31	全方位學習日-提線木偶演出，讓學生在真切情境中學習；切身體驗、掌握一些單靠課堂學習難以達到的學習目標，豐富學生的生活經驗。	2022年7月21及22日	P.6	100	\$11,245.98	\$112.46
32	全方位學習日--互動變臉及分享體驗工作，讓學生在真切情境中學習；切身體驗、掌握一些單靠課堂學習難以達到的學習目標，豐富學生的生活經驗	2022年7月21及22日	P.4	90	\$6,500.00	\$72.22
33	深化升旗隊訓練，訓練參加各項比賽和恆常升旗禮	全學年	P.4-P6		\$4,877.15	

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.1項總計 8,036 \$674,367.89 \$7,912.80

1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野

1						
2						
3						
4						
5						

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.2項總計 0 \$0.00 \$0.00

第1項總計

8,036

\$674,367.89

\$7,912.80

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	購買體育用品	購置學生運動用品，教授及推廣運動。	\$76,098.00
2	校隊服費用	購置學校體育校隊服，建立隊形，提升學生對校隊的歸屬感。	\$22,910.00
3	舞蹈組物資費	購置(津貼)舞蹈組比賽物資及服飾，以代表學校出賽及表演，增強團隊凝聚及歸屬感。	\$5,805.00
6	流動用具車	視藝科運載教學用物	\$1,249.00
7	雙面有轆架橫板	音樂科 - 展示表現單張	\$2,720.00
8	實驗用品	常識科 - 實驗課	\$3,399.81
9	雙面有轆架橫板	視藝科-展示作品	\$4,080.00
10	活動用參考書	視藝科- 參考書	\$310.00
11	創作材料	視藝科- 活動	\$897.67
12	膠套	視藝科-展示或存放作品	\$792.00
13	膠櫃及收納盒	視藝科-展示及收藏	\$1,246.80
14	20層A2拉出式晾畫架	視藝科-晾乾作品	\$3,200.00

15	三層車	電腦科-活動用途	\$1,249.00
16	塑膠臺面工作檯	電腦科-活動用途	\$4,200.00
17	活動用參考書	電腦科-參考書	\$393.00
18	雙面有轆架直板	宗德組-展示金句及文	\$2,340.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$130,890.28
第1及第2項總開支			\$805,258.17